



Clases de Adobe®

Flash® Professional CS6 - Léame

Este archivo Léame sólo se aplica a las clases de la carpeta Configuración local específica de cada usuario, no a las clases de la carpeta First Run. El contenido de la carpeta First Run se copia en la carpeta Configuración local la primera vez que se inicia el software Adobe® Flash® Professional CS6.

La carpeta Classes que contiene este archivo Léame forma parte de la ruta de clases predeterminada que utiliza el compilador del lenguaje ActionScript™ 2.0 en Flash Professional CS6. Flash Professional CS6 muestra la ruta de clases predeterminada en el diálogo Configuración de ActionScript 2.0, al que se puede acceder desde la categoría ActionScript del diálogo Preferencias.

La carpeta Classes contiene ocho elementos:

1. Adobe Flash Professional CS6 Classes Read Me.pdf (este archivo)
2. FP 7 (carpeta)
3. FP 8 (carpeta)
4. FP 9 (carpeta)
5. FP 10 (carpeta)
6. mx (carpeta)
7. toplevel.as (archivo)
8. aso (carpeta; se crea automáticamente la primera vez que se compila una clase de ActionScript 2.0)

La carpeta Classes se representa en la ruta de clases mediante la entrada \$(LocalData)/Classes. No obstante, esta entrada es un caso especial. Al contrario de lo que sucede en el resto de entradas de rutas de clases (que se asignan a una única carpeta de destino), el compilador asigna la entrada \$(LocalData)/Classes internamente a las siguientes carpetas de destino:

1. La carpeta Classes, donde el compilador puede encontrar el paquete mx y el archivo toplevel.as.
2. La carpeta FP7, FP8, FP9 o FP10, en función de la versión del archivo .swf que se esté exportando (tal como se haya definido en el diálogo Configuración de publicación). Si la versión del archivo .swf es Flash Player 7 o anterior, la carpeta FP7 (y no la carpeta FP8) se incluirá en la ruta de clases. Pero si la versión del archivo .swf es Flash Player 8, la carpeta FP8 (y no la carpeta FP7) se incluirá en la ruta de clases. Si la versión del archivo .swf es Flash Player 9, se incluirán las carpetas FP9 y FP8 en la ruta de clases, pero se buscará primero en la carpeta FP9. Si una clase está definida en la carpeta FP9 y en la carpeta FP8, se utilizará la clase definida en la carpeta FP9.

Aunque las carpetas FP7, FP8, FP9 y FP10 puedan parecer paquetes, no lo son; son carpetas normales que el compilador incluye condicionalmente en la ruta de clases. De forma intencionada, este comportamiento no es el habitual de una ruta de clases y es el único comportamiento de este tipo realizado por el compilador de ActionScript 2.0.

Ejemplos cuando se publica en Flash Player 9:

Classes\FP9\MovieClipLoader.as se asigna a la clase MovieClipLoader.as.

Classes\FP8\TextField\StyleSheet.as se asigna a la clase TextField.StyleSheet.

Classes\mx\accessibility\AcclImpl.as se asigna a la clase mx.accessibility.AcclImpl.

©2012 Adobe Systems Incorporated. All Rights Reserved.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript and Flash are trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Other marks are the property of their respective owners.